

## A PLAYLIST VAI CONTER

Um link direto para a ISO

[https://www.arquive.org/detalis/Midias/Game\\_1/Meu\\_Game.iso](https://www.arquive.org/detalis/Midias/Game_1/Meu_Game.iso)

um URL de um XML com os seguintes links:

[https://www.arquive.org/detalis/Midias/Game\\_1/Nome\\_Do\\_Game/Gameplay.mp4](https://www.arquive.org/detalis/Midias/Game_1/Nome_Do_Game/Gameplay.mp4)

[https://www.arquive.org/detalis/Midias/Game\\_1/Nome\\_Do\\_Game/Logo.png](https://www.arquive.org/detalis/Midias/Game_1/Nome_Do_Game/Logo.png)

[https://www.arquive.org/detalis/Midias/Game\\_1/Nome\\_Do\\_Game/Wallpaper.jpg](https://www.arquive.org/detalis/Midias/Game_1/Nome_Do_Game/Wallpaper.jpg)

Capturar todos os jogos de futebol existentes para as seguintes plataformas  
playstation

Games, Winning Eleven, PES, FIFA,

## LISTAS OFICIAIS, MODS, HACKS

## CODENOMES PARA VERSÕES

Biribinha, nes

Estalinho, master system

Track Track,

Snes - International Super Star Soccer

bomba patch monster

Napalm

TNT

Dynamite = PS3

NUCLEAR = PS2

TSAR = TUDO

MOLOTOV

MINA

EXPLOSION

VULCANO

C4

Detonador

Foguete

Míssil

Torpedo

Megaton  
Granada  
Lança-chamas  
APOCALIPSE  
Armagedon  
Fim do mundo  
Extinção

PSX wining eleven  
PS2  
PSP  
XBOX classic  
SNES  
MEGA DRIVE  
GBA  
XBOX360

Metas, se atingir 10;000 downloads irei adicionar

20.000 listas

50.000 add sessão de com códigos dos jogos e cheatcodes

Lançamentos mensalmente  
Outras máquinas e PC  
outros esportes

PSX, biribinha  
Nes,  
SNES,

Endereço da thumbnail para somar ao endereço do link

Thumbnail  
<https://archive.org/services/img>

Link completo  
<https://archive.org/details/we-10-conmebol-classic-patch>

Link com thumbnail

<https://archive.org/services/img/we-10-conmebol-classic-patch>

## CATEGORIAS DO MENU PRINCIPAL

Oficiais

PS2

FIFA

94

95

96

97

98

99

2000

Etc...

PS2

PES

94

95

96

97

98

99

2000

Etc...

PC

FIFA

PES

WiningElenven (JP)

BombaPatch

eFootball

Football Manager

Retro

## DETALHES INDIVIDUAL NO JOGO

Título

Base Game

Anos

Jogadores

Size

Idiomas:

Cheatcode

## **SOBRE A PROGRAMAÇÃO**

### **SESSÕES DO FORMULÁRIO**

Menu configuração (pq é um formulário só)

Página single game (página pq tem paginação)

Menu lista

Menu Systema

Pré caches de thumbnails.

O sistema irá baixar só as novas imagens que ainda não tiverem na pasta thumbnails do sistema em questão. Irá ver "IfFileNotExist" Then, download Else, Skip

### **Porque apoiar o projeto pagando a cota única ou mensalidade?**

Para que alguém possa escrever as sinopses, pois não existem sinopses INFOS nos sites de scraping, então algum tem que dedicar tempo exclusivo para escrever as sinopses de cada BombaPatch que for lançado assim que for lançado para que ao baixar os jogos vocês possam ler os detalhes, assim como também escrever as sinopses dos mais de 300 jogos BombaPatch já existentes, lembrando que isso leva tempo, pois essa pessoa tem que jogar jogo por jogo para obter os detalhes

Criação de capas melhores,

Servidores pagos e rápidos, tanto para o scraping das capas quanto para os downloads, em vez do archive.org "LENTO"

### **VERSÕES DE MONETIZAÇÃO**

Gratis

A versão gratis com propaganda lateral

Anual

Te dá direito a baixar dos servidores públicos archive.org

Assinatura mensal

Te dá direito de votar por novas funções, acesso a atualizações mensais, automáticas, novos lançamentos automáticos no grid, mais sistemas, suporte nos canais, entrada no grupo do facebook, discord. Acesso as servidores oficiais de download, para baixar apas e games

### **METAS**

Downloads

10.000 downloads anual

10.000 Assinantes

Portabilização para android, e macOS

+ 10.000 Assinantes,

Portabilização adicional para ARMS, raspberipi, retropiei, recalbox, & batocera

### **E PORQUE EU QUERO MONETIZAR O APP?**

O principal objetivo com esse projeto é criar uma empresa que viabilize torneios com premiação em dinheiro, assim como fornecer suporte a criação de patches para o bomba patch, tanto a versão PS2, quanto a versão PC. Daí poderei me focar no desenvolvimento do sistema podendo dedicar 100% do meu tempo ao projeto sem a obrigatoriedade de trabalhos externos.

### **Torneios**

Os jogadores entram com 10 reais, e outros apostadores entram com quanto quiserem, o vencedor leva o dinheiro de todo o torneio e os vencedores levam o dinheiro proporcional das apostas, podendo haver uma acumulação para o próximo torneio ou campeonato, serão 1 por mês, e uma copa por ano

TORNEIO campeonatos

apostas, a casa leva 6%

### **GASTOS**

Contratação de designer para criação de artes, logos,

Contratação de influencer para informar sobre atualizações dos games